Funções de manupulação de arquivos.

Podemos acessar conteúdos de arquivos externos com funções específicas para isso. Para tal usamos o tipo especial de ponteiro FILE, que serve para apontar para arquivos.

FILE \*arq;

A função FOPEN faz com que o ponteiro arq aponte para um arquivo.

Arq= fopen(“arquivo”,”permissão”);

Arquivo > string contendo o caminho do arquivo

Permissão > O tipo de operação que será permitida no arquivo.

Permissões:

R> leitura 1

W > Escrita (atribuição) 2

A > Escrita (concatenação) 1

R+ > Leitura e escrita 1

W+ > Leitura e escrita (atribuição) 2

A+ > Leitura e escrita (concatenação) 1

1 arquivo preciso já existir

2 cria o arquivos casos não existia

A função retorna um ponteiro, ou NULL caso tenha dado erro na abertura do arquivo.

A função fclose desaloca o ponteiro (“fecha o arquivo”).

Fclose(arq);

Ex:

FILE \*arq;

Arq= fopen (“Meu\_Arquivotxt”,R);

If(arq==NULL)

Printf(“Erro ao abrir o arquivo”);

Else{

//lógica de programa

}

Fclose(arq);

Fputc escreve caractere no arquivo.

Fputc(char,arq);

Ex:

Fputc(‘a’,arq);

Fgetc retorna um caractere do arquivo e incrementa o apontador. O apontador. O apontador indica qual próxima posição do arquivo a ser lida.

Toda variável FILE possui um apontador.

Char fgetc(arq);

Feof retorno O caso o apontador ainda não esteja no fim do arquio

Int = feof(arq);

Ferror retorna o caso a última operação de leitura/escrita não tenha dado erro:

Int = ferror(arq);

Ex:

Char c;

FILE \*arq;

Arq=fopen(“text.txt,””w”);

If(arq==NULL)

Printf(“erro”);

Else{

}